



SPRECHEN

A2+



Weiter geht's 6.4 Ratespiel

Wozu dienen diese Erfindungen? **Benutzen** Sie dazu die Spielbretter.

Eine Schülerin/Ein Schüler **sagt**, wozu die Erfindung dient: „*Mit dieser Erfindung kann ich ... / Diese Erfindung dient dazu, ...*“

Die Klasse soll **erraten**, worum es sich handelt: „*Es handelt sich um ...*“

			
besser sehen	Getränke heiß oder kalt halten	im Internet surfen	reisen
			
sich die Zähne putzen	Informationen speichern	Nahrungsmittel kühl lagern.	Strom produzieren
			
nicht im Stau stehen	sich bei einem Autounfall schützen	sich vergnügen/ sich informieren	Schmerzen stillen



mit einer entfernten Person sprechen



in der Stadt schnell von einem Ort zum anderen kommen



Musik mit dem Mund spielen



einen Ort beleuchten



Die Kontaktlinse



der Thermobecher



der Computer



das Auto



die Zahnpasta



die Chipkarte



der Kühlschrank



der Dynamo



das Motorrad



der Airbag



der Fernseher



das Aspirin



das Telefon



die Straßenbahn



die Mundharmonika



die Glühbirne